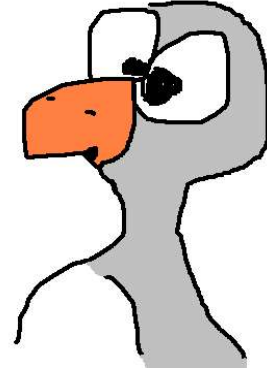


El Juego de Charli la Paloma

HISTORIA:

Charli es una paloma caucásica de mediana edad. Fuerte, grácil y de “astuta” mirada. Pero Charli tiene hambre y una familia a la que alimentar, por eso siempre esta buscando comida.

Tras un día sin apenas probar bocado Charli se encuentra con su amigo Pepe en el parque. Pepe le comenta que un humano estuvo repartiendo migas de pan y que comió hasta hartarse. Tantas que sobró mucha comida pero unas RATAS se llevaron lo que había sobrado.



Pepe le propone a Charli ayudarlo a buscar las sobras que las ratas “robaron” a cambio de la mitad de las migas que consiga. Charli no tiene otro remedio que aceptar el trato pues no sabe donde viven esos “malditos” roedores.

OBJETIVO:

El objetivo del juego es conseguir todas las migas de pan que guardan las RATAS en sus respectivas guaridas para poder alimentar a su familia.

CONTROLES:

Cursores: mover a Charli por el escenario.

Barra Espaciadora: pulsar para continuar.

CARGA:

Para cargar y ejecutar el juego directamente teclea en tu MSX (o en tu emulador):

run”cas:”

load”cas:”,r

Para cargar el juego teclea:

load”cas:”

Pulsa F5 para ejecutar.

PERSONAJES y OBJETOS:



Charli: nuestro protagonista. Ayúdale a conseguir comida para sus hijos.



Pepe: amigo de Charli. Le ayudará a encontrar a las ratas que se llevaron la comida.



Ratas: también tienen derecho a comer (¿no?), por eso se llevaron el alpiste.



Arbustos Venenosos: cuidado con ellos si los tocas. Pican un motón.



Alpiste: el oscuro objeto del deseo de ratas y palomas. Consigue todo el que puedas como Charli y llévaselo a Pepe para pasar al siguiente nivel.

Estos son los personajes y objetos principales, dejando algunas sorpresas para el juego.

NIVELES:

Existen, básicamente, 2 tipos de niveles en el juego. Niveles en que la acción se desarrolla al aire libre y niveles en que se desarrolla dentro de túneles o madrigueras.

En este último caso Charli solo podrá moverse horizontalmente debido a la estrechez de los túneles.

En el caso de los niveles al aire libre, Charli podrá moverse con total libertad, tipo Grand Theft Auto de Malacatones.

AGRADECIMIENTOS:

A los programadores de FMSX_SDL y BlueMsx que nos permite seguir jugando al MSX a los que tenemos la máquina original perjudicada, y también nos permite hacer cosillas, como este juego que lo programé usando FMSX_SDL y lo probé en BlueMSX, para nuestro ordenador favorito.

A Konamito por esta iniciativa tan buena y a los demás concursantes.

A todos los que jueguen a este juego, que espero que se rían y pasen un buen rato como mínimo, que pa'eso lo he hecho.

“Este juego es la re-ostia. Es como los SIM pero con palomas. Genial!!!”

Luisin

Intelectual/Vigilante Museo

“Creo que se me ha secado la médula de lo bueno que es!”

Nando

Escritor/Sex Symbol/Vigilante Museo

“No te enroques Loli. Eres una crack!”

Carretero

Director del MAS

“¿MSX? ¿Qué es eso? ¿Una apertura nueva contra 1.e4?”

Charli Maté

Ajedrecista/Historiador/Filósofo

“Un punto de inflexión para la Inteligencia Artificial. Es como si lo hubiera programado yo mismo. Brillante.”

Dr. Sheldon L. Cooper

Físico Teórico

“Un triple A para ordenadores de 8 bits. Argumento, jugabilidad, gráficos, un 10. Desenlace Homérico. Lo mejor, las épicas luchas con láser sobre motos en full 3D.”

Pc Actual

“La comida ya está hecha.”

Mi madre

joesg (josé soto gándara) para el concurso de KONAMITO del 2011 de MSX-BASIC

jsggs@yahoo.es